



II HALOWY TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ „GRAMY DLA WOŚP”

REGULAMIN

1. CEL ROZGRYWEK:

- popularyzacja gry w piłkę nożną wśród młodzieży i dorosłych,
- zachęcenie do aktywnego wypoczynku,
- wyłonienie najlepszej drużyny,
- **zbiórka pieniędzy w ramach 30. finału WOŚP – każda drużyna zobowiązana jest wpłacić wpisowe w dowolnej kwocie (przekazane bezpośrednio do puszki wolontariusza WOŚP przed rozpoczęciem turnieju).**

2. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWEK:

- rozpoczęcie rozgrywek – **09 stycznia 2022 r. godz. 12⁰⁰ (niedziela)**, hala sportowa przy Szkole Podstawowej im. Tadeusza Kościuszki w Białej Piskiej.

3. ORGANIZATOR:

- Sztab #5637 Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury w Białej Piskiej.

4. WSPÓŁORGANIZATORZY:

- Urząd Miejski w Białej Piskiej pod patronatem Burmistrza Białej Piskiej,
- Szkoła Podstawowa im. Tadeusza Kościuszki w Białej Piskiej.

5. WARUNKI UCZESTNICTWA:

- **warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest zgłoszenie drużyny do dnia 05.01.2022 r. pod nr. tel. 515 073 595,**
- drużyny muszą składać się z minimum 7, a maksymalnie 12 zawodników.
- **drużyny mogą posiadać w swoich składach zawodników zrzeszonych,**
- zawodnik, który zagrał w meczu nie może zmieniać barw klubowych,
- zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są dołączyć do karty zgłoszeniowej zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w turnieju,
- w zawodach mogą brać udział zawodnicy, którzy ukończyli 16 rok życia.

6. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ROZGRYWEK:

- mecze rozgrywane będą zgodnie z przepisami gry w futsal z zastrzeżeniem postanowień niniejszego regulaminu,
- drużyny występują w 5 osobowych składach w tym bramkarz,

- minimalna liczba zawodników w drużynie jaka może być dopuszczona do gry to 5, w innym przypadku sędzia odgizduje walkowera,
- drużyny obowiązują sportowy strój, w tym obuwiu sportowe przeznaczone do gry na hali,
- ilość zmian zawodników w meczu dowolna,
- zmiana zawodnika następuje zarówno jak piłka jest w grze lub poza nią z zachowaniem następujących zasad:
 - zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w strefie zmian,
 - zawodnik wchodzący na boisko musi również uczynić to w strefie zmian nie wcześniej jednak niż zawodnik schodzący,
 - jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo, gra winna być przerwana, zawodnik wchodzący zostaje napomniany żółtą kartką, grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w czasie zmiany,
- z autu wznowiamy grę nogą z piłki stojącej na linii,
- przy rzucie wolnym, wznowianiu gry przez bramkarza, z autu bądź rzutu różnego zawodnik drużyny przeciwnej musi znajdować się w odległości minimum 5 metrów,
- wznowianie gry przez bramkarza po przekroczeniu linii końcowej następuje tylko i wyłącznie ręką,
- zawodnik w tym bramkarz ma czas 4 s na wznowienie gry, w innym przypadku piłka zostaje przyznana drużynie przeciwnej i wznowiana jest z punktu prostopadłego do przewinienia na linii bocznej w przypadku błędu bramkarza oraz zawodnika wykonującego rzut wolny,
- zawodnik po podyktowaniu przez sędziego rzutu wolnego wznowia grę po gwizdku sędziego tylko na połowie przeciwnika,
- nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu,
- w przypadku dotknięcia piłką sufitu bądź stalowej linki drużyna przeciwna wznowia grę rzutem wolnym pośrednim z punktu na linii bocznej boiska prostopadłej do miejsca błędu,
- za grę niedozwoloną i niewłaściwe zachowanie będą stosowane kary zespołowe (rzuty wolne, rzuty karne) i kary indywidualne w postaci żółtych i czerwonych kartek, dodatkowo sędzia może ukarać zawodnika karą minutową za niesportowe zachowanie zawodnika,
- dyskusje z sędzią, używanie wulgarnych słów równoznaczne są z otrzymaniem żółtej kartki,
- kolejność zespołów ustala się wg zdobytych punktów:
 - a. zwycięstwo – 3 pkt**
 - b. remis – 1 pkt**
 - c. porażka – 0 pkt**
- w przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów o kolejności decyduje:
 - korzystniejsza różnica bramek,
 - większa liczba strzelonych bramek,
- drużyna wygrywa mecz walkowerem 3:0 jeżeli:
 - drużyna przeciwna nie stawia się na spotkanie w przeciągu 5 minut od planowanego rozpoczęcia,
 - drużyna nie ma w swoim składzie przynajmniej 5 zawodników,
 - w drużynie podczas spotkania przebywał nieuprawniony zawodnik,

- drużyna, która w trakcie rozgrywek otrzyma 2 walkowery zostanie usunięta z rozgrywek, a przyszłe wyniki zostaną anulowane na korzyść drużyny przeciwnej 3:0.

7. NAGRODY:

- wszystkie zespoły otrzymają pamiątkowe puchary, a 3 najlepsze zespoły medale, najlepszy bramkarz i zawodnik otrzymają nagrody indywidualne.

8. INFORMACJE DODATKOWE:

- zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz regulaminu panującego na terenie Szkoły Podstawowej im. Tadeusza Kościuszki w Białej Piskiej,
- każdy zawodnik bierze udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność, organizator nie ubezpiecza zawodników od kontuzji powstałych w wyniku amatorskiego uprawiania sportu, jednocześnie oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w rozgrywkach,
- Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu zagubienia, uszkodzenia sprzętu lub odzieży i kradzieży rzeczy osobistych i kibiców,
- za usterki podczas trwania turnieju głównie w szatniach odpowiada kapitan drużyny,
- podczas trwania turnieju panuje całkowity zakaz spożywania napojów alkoholowych oraz palenia tytoniu na obiekcie i terenie szkoły,
- interpretacja niniejszego regulaminu przysługuję wyłącznie organizatorom,
- zawodnicy objęci są ubezpieczeniem NW,
- wszelkie sprawy sporne rozstrzyga Organizator,
- w przypadku nie przestrzegania regulaminu turnieju lub przepisów gry Organizatorzy mają prawo weryfikacji wyniku, dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z rozgrywek,
- **Uczestnicy turnieju są zobowiązani do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa związanych rozprzestrzenianiem się pandemii wirusa COVID-19.**

